

Oberan (Der Herr der Ströme)

Mittlere Macht von Elysium, NG

Portfolio: Flüsse, Bäche, Seen, fließendes Wasser, Regen, Nebel, Dunst, Dampf, Geysire

Superior: Silvanus

Verbündete: Silvanus, Eldath, Chauntea, Istishia, Shiallia, Valkur

Gegner: Umberlee, Talos, Baelros, Auril

Symbol: Blaue Regentropfen

Gesinnungen: jede gute Gesinnung

Zyklen: Elementar, Allgemein, Heilung, Wetter

Oberans Avatar

Oberan tritt manchmal in der Form eines grossen und wendigen Lachses auf.

Meist nimmt er jedoch die Gestalt eines jungen Mannes mit glatten, mehr als schulterlangen schwarzen Haaren an. Er ist sehr muskulös und trägt selbst im Winter nur einen Lendenschurz. Seine Waffe ist ein Speer aus Zedernholz (1W10+5)n mit einer Spitze aus Stein. Nach dem Wurf verwandelt sich der Speer in einen Aal oder einen Schwan und kehrt so zu Oberan zurück.

Dogma

Oberan lehrt, dass Wasser in Bewegung und sauber sein muss. Wasser ist die Quelle allen Lebens. Daher muss dafür gesorgt werden, dass es sich als Bach, Fluss oder Regen ungehindert verbreiten kann.

Wasser darf kein Leben zerstören. Daher sind Überschwemmungen, Flutwellen und Dürren kein Thema für Oberan. Er bekämpft die zerstörerischen Kräfte von Umberlee und Talos und versteht sich sehr gut mit Silvanus und Eldath.

Um ihrem Gott nahe zu sein, lassen die Anhänger von Oberan ihre Kinder in die Fluten eines Flusses tauchen und nach ihrem Tod wird die Asche in den Fluss gestreut.

Typische Zauber

1: Auftrieb, Wasser erschaffen

2: Trübung, Schwelle des Todes

3: Wasser atmen, Wasser beruhigen, Geysir

4: Wetter Stasis, Wasser senken, Schutzhülle vor Wasser

5: Quecksilber, Fels zu Schlamm